



Contribution ID: 141

Type: Vortrag

Detaillierte Messung des Gesichtsausdrucks: Die blenderFace Methode

Monday, 5 September 2022 10:00 (20 minutes)

Die blenderFace-Methode (Zinkernagel et al., 2019; doi 10.3758/s13428-018-1085-9) ist eine optische, auf open-source Software basierende Messmethode zur präzisen Messung der Bewegungen der Gesichtshaut auf Videoaufnahmen (vgl. Motion Capturing in der Filmindustrie). Marker auf der Gesichtshaut werden von einem Pattern-Matching-Algorithmus getrackt wobei Kopfbewegungen herausgerechnet werden. Im Gegensatz zu automatischer Emotionserkennung werden die Bewegungsdaten nicht in Emotionen klassifiziert, sondern als x-, y-, und z-Koordinaten pro frame gespeichert und können anschließend statistisch analysiert werden. In Studie 1 (N=106) demonstrieren wir das Verfahren und zeigen Beispiele für statistische Analysen. In Studie 2 (N=18) haben wir die blenderFace-Methode angepasst, sodass die Marker nur im UV-Bereich sichtbar sind (z.B. für dyadische Interaktionen). Dies ermöglicht auch einen fairen Vergleich der Messgenauigkeit der blenderFace- und z.B. der OpenFace-Methode (automatische Emotionserkennung kann durch die Marker gestört werden).

Primary author: ZINKERNAGEL, Axel

Co-authors: ALEXANDROWICZ, Rainer (PSY_APMF); SCHMITT, Manfred; LISCHETZKE, Tanja (Universität Koblenz-Landau)

Presenters: ZINKERNAGEL, Axel; ALEXANDROWICZ, Rainer (PSY_APMF); SCHMITT, Manfred; LISCHETZKE, Tanja (Universität Koblenz-Landau)

Session Classification: RG Allgemeine und Kognitionspsychologie

Track Classification: Allgemeine Psychologie